

7525

**Armée Sœur de bataille Net Epic**

Manque 21 Rhino

Compagnie	Unité	Point	Description technique	Fig utilisée	Conversion	Matos conversion	Etat	Total
Compagnie de sœur de bataille (Sister company)	Chanoinesse						0	
	Détachement sœur	450	6 plaques	Space marine base		/	1	450
	Détachement sœur		6 plaques	Space marine base	Non	/	1	
	Détachement sœur		6 plaques	Space marine base		/	1	
							450	
Compagnie de Séraphines (Seraphim Company)	Chanoinesse						0	
	Détachement Séraphines	500	6 plaques	Type SM Jet pack et pistolet lance flamme Base Space Marine scout	Oui faire une cape pour surélever les figs	Green stuff	0	0
	Détachement Séraphines		6 plaques				0	
	Détachement Séraphines		6 plaques				0	
							0	
Compagnie de Rétributor (Retributor Company)	Chanoinesse						0	
	Détachement Rétributor	1000	6 plaques (30)	Type SM avec armes lourdes Myrmidion infanterie avec arme sur épaule <a href="#">Lien achat</a> (60 par lot) (soit achat de 2 lots ou 3 figs /plaque)	Non		0	0
	Détachement Rétributor		6 plaques (30)			0		
	Détachement Rétributor		6 plaques (30)			0		
						0	0	
Compagnie de Novice (Novitiate Company)	Chanoinesse						0	
	Détachement de Novice	350	6 plaques (30)	Armement pistolet bolter. Plaque d'orc ou rab de Myrmidion	Couper les lames au bout des armes		0	0
	Détachement de Novice		6 plaques (30)			0		
	Détachement de Novice		6 plaques (30)			0		
						0	0	

Feuille1

Compagnie de Rhino (Rhino Company)	Rhino leader		1 Rhino				0	
	Détachement de Rhino		3 Rhino				0	
	Détachement de Rhino	150	3 Rhino	A voir si on la fait. Usage des rhino SM	Non		0	0
	Détachement de Rhino		3 Rhino				0	
Compagnie de Punisher (Punisher Company)	Punisher leader		1 moto				0	
	Détachement de Punisher		5 motos	Lien achat (pack de 24) donc 9 en rab avec moto du leader en moto SM (12 moto SM en stock il en faudrait 4 de plus)	Mettre une cape sur la moto du leader		0	
	Détachement de Punisher	600	5 motos				0	0
	Détachement de Punisher		5 motos				0	
Détachement de Punisher		5 motos				0		
Compagnie d'Immolator (Immolator Company)	Immolator leader		1 Immolator				0	
	Détachement d'Immolator		3 Immolator	Base Rhino SM (10 en stock)	Conversion de la tourelle.	Trouver une base circulaire. Lance flamme réalisé en green stuff. Trou du flammer avec aiguille	0	
	Détachement d'Immolator	600	3 Immolator				0	0
	Détachement d'Immolator		3 Immolator				0	
Détachement d'Immolator		3 Immolator	0					
Compagnie de Vindicator (Vindicator Company)	Vindicator leader		1 Vindicator				0	
	Détachement de Vindicator		3 Vindicator	Base Rhino SM (10 en stock) avec « très gros » canon. Genre bombarde (Prix d'un vindicator chez GW 5€/pc)	Conversion du canon (A voir avec du tube plastique)	Tube plastique de 2 diamètre différents s'enfilant	0	
	Détachement de Vindicator	600	3 Vindicator				0	0
	Détachement de Vindicator		3 Vindicator				0	
Détachement de Vindicator		3 Vindicator	0					

## Feuille1

QG Mother Superior	Mother Superior Rhino de commandement	0	1 fig SM HQ 1 Rhino	Base Rhino SM (1 en stock) Fig Leader SM	Non	A voir rajouter une antenne sur le Rhino	0 0	0
QG: Clerc (Clerc)	Clerics Rhino de commandement	100	1 plaque de clerc 1 Rhino	Base Rhino SM (1 en stock) Fig Eldar	Non	A voir rajouter un megaphone au Rhino	0 0	0
QG: Prêtresse (Prioress)	Prêtresse Rhino de commandement	75	1 plaque de prêtresse 1 Rhino	Base Rhino SM (1 en stock) Fig Eldar	Non	A voir rajouter un megaphone au Rhino	0 0	0
QG: Hospitalier (Hospitalier)	Hospitalier Rhino de commandement	50	1 plaque d'hospitalier 1 Rhino	Base Rhino SM (1 en stock) Fig SM	Non	utiliser le rhino old version	0 0	0
QG: Tech-Priest Engineer Team	Tech-priest Rhino de commandement	100	2 plaques de tech 1 Rhino	Base Rhino SM (à trouver) Fig à trouver	Non		0 0	0
QG: Eclaireur (Forward Observer)	Eclaireur Rhino de commandement	50	1 plaque d'éclaireur 1 Rhino	Base Rhino SM (à trouver) Fig ICI	Non		0 0	0
QG: Inquisiteur (Inquisitor)	Inquisiteur Rhino de commandement	100	1 plaque d'inquisiteur 1 Rhino	Base Rhino SM (1 en stock) Fig à trouver	Non		0 0	0
QG: Ordo-Malleus Inquisitor	Ordo-Malleus Inquisitor Rhino de commandement	150	1 plaque d'inquisiteur 1 Rhino	Base Rhino SM (à trouver) Fig à trouver	Non		0 0	0

Feuille1

Eradicators	Eradicators	150	4 plaque d'Eradicators (20)	Fig de type sniper Ok fig Eldar	Non		0	0
Chevalier Gris (Grey Knight Detachment)	Chevalier gris	400	4 plaques de chevalier (20)	<a href="#">Lien achat</a> (pack de 20 donc 1 achat de carte)	Non		0	0
Justifier Squadron	Justifier Squadron	350	6 Land speeder	A voir si on la fait. Usage de Land Speeder SM	Non		0	0
Détachement de Céleste	Céleste 1 détachement par carte de compagnie	350	6 plaques de céleste	Fig SM de base (6 plaques en stock)	Non	Peinture différente des Sœurs	0	0
Détachement d'Archange (Archangel)	Archange 1 détachement par compagnie de sœur	275	6 plaques d'archange (30)	Fig SM de base (6 plaques en stock)	Oui	Ajouter des ailes dans le dos <a href="#">Lien achat</a> Pack de 6 paires (donc 5 pack)	0	0
Détachement de Purificateur (Purifier)	1 détachement de purifier	100	4 Dreadnought	A voir pour employer les sentinelles old version (6 en stock) idéalement en trouver 2 de plus	Ajouter 2 lances flammes	Green stuff	0	0
Robot Squad	1 détachement de Robot Squad	100	4 Dreadnought	A voir pour employer les vieux robots étrange (6 en stock) en trouver 2 autres	à priori non		0	0
Predator Anhilitor squadron	1 escadron de predator	200	3 Predators	Base Rhino (à trouver) avec tourelle Multi lascanon	Oui	<a href="#">Lien tourelle C6204</a>	0	0
Predator squadron	1 escadron de predator	200	3 Predators	Base Rhino (à trouver) avec tourelle Autocanon	Oui	<a href="#">Lien tourelle C6203</a>	0	0

Feuille1

Predator Cleanser Squadron	1 escadron de predator	250	3 Predators	Base Rhino (à trouver) avec tourelle Multi Melta (c'est quoi ???)	Oui	<a href="#">Lien tourelle C6205</a>	0	0
Protector AA Battery	Protector AA Battery	275	3 Protector	Base Rhino, missile Anti aerien Ok Fig de manticore	Non		0	0
Banisher battery	Banisher battery	0	3 Banisher	Base Rhino, twin Thudd gun (c'est quoi ???)	Non	A voir si trouve rhino à pas cher	0	0
Cardinal battery	Cardinal battery	0	3 Cardinal	Base Rhino ???, Lance Roquette	Non	A voir si trouve rhino à pas cher	0	0
Marauder Squadron	Marauder Squadron	0	3 Maraudeur	A voir si on trouve fig pas trop cher (7€50/pc chez GW) Peut être cela : <a href="#">Bombardier</a>	Non		0	0
Thunderbolt Squadron	Thunderbolt Squadron	0	3 Thunderbolt	A voir si on trouve fig pas trop cher (5€50/pc chez GW) Peut être cela : <a href="#">Fighters</a>	Non		0	0

**Armée Sœur de bataille Net Epic**

Manque 12 Rhino

**Frateris Milita List**

Total (idéal 2500 pts) 2300

Compagnie	Unité	Point	Description technique	Fig utilisée	Conversion	Matos conversion	Etat	Total
Frateris Militia	Preacher & Command Rhino	400	1 prêcheur et 1 Rhino	1 Rhino à trouver			0	400
	Militia Detachments		10 plaques (50)	Fig Myrmidion infanterie si achat de 2 lots c'est good Ou un pack de <a href="#">CA</a>	Non	/	1	
	Militia Detachments		10 plaques (50)			/	1	
	Militia Detachments		10 plaques (50)			/	1	
Sabre Company	Preacher & Command Rhino	300	1 prêcheur et 1 Rhino	1 Rhino à trouver			0	0
	Sabre Tank-Hunter Squadrons		3 Sabre Tank-Hunters	A voir, mais <a href="#">ceci</a> pourrait faire l'affaire (env les trois)12€ (Tank Ragnarok 22€50 les 3 chez GW)	Et avec on récupère des tourelles pour les Banisher ou cardinal		0	
	Sabre Tank-Hunter Squadrons		3 Sabre Tank-Hunters				0	
	Sabre Tank-Hunter Squadrons		3 Sabre Tank-Hunters				0	
Support Company	Preacher & Command Rhino	350	1 prêcheur et 1 Rhino	1 Rhino à trouver			0	0
	Rocket Platoons		5 Rocket stands	Homme à pied avec lance rocket <a href="#">Lien achat</a> avec 2 lots. Un peu éloigné du principe mais sympa...			0	
	Rocket Platoons		5 Rocket stands				0	
	Rapier Batteries		3 Rapier Laser Destroyers	Arme sur pied <a href="#">Lien achat</a> En prenant 2 pack ça fait 10 laser + rab pour conv vindicator	Non		0	
	Rapier Batteries		3 Rapier Laser Destroyers				0	

Feuille1

Arco-Flagellant Platoon	1 détachement	150	4 Arco-Flagellant stands (20)	Base troupe eldar, conversion des bras	Oui	fil de fer, green stuff	0	0
Death Cult	1 détachement	100	4 Death Cult Assassins (20)	A voir avec ce que l'on aura en stock. Ca peut être des figs disparate voir ceci : <a href="#">Lien achat</a>	à priori non		0	0
Heavy Platoon	1 détachement	200	5 Heavy Weapon stands (25)	A voir avec les restes des armes lourdes myrmidions voir les armes lourdes ici : <a href="#">Lien achat</a>	à priori non		0	0
Martyr Platoon	1 détachement	100	5 Martyr stands	Faire avec ce qui restera en sotck en enlevant les armes	à priori oui		0	0
Zealots	1 détachement	0	4 Zelots (20)	Troupiers avec Lance flamme. A voir si pas préférer les retributor	Non		0	0
Cavalry Squad	1 détachement	100	5 Cavalry stands (10)	En stock 12 figs	Non		0	0
Chimera Squadron	1 détachement	150	5 Chimeras	Base Rhino (à trouver) avec tourelle Multilaser	A voir si pas idem predator du reste tourelle : <a href="#">ICI</a>		0	0
Laud Hailer Squadron	1 détachement	150	3 Laud Hailer Chimeras	Base Rhino (à trouver), concocter des Lauda phone	Oui	Alors ça...	0	0
Penitent Engine Squad	1 détachement	100	4 Penitent	En commande 8 sentinelles IG + Eldar	Oui	Green stuff	0	0

Feuille1

Mammoth Squadron	1 détachement	300	3 Mammoth	Employer les 9 Land Raider. Tourelle Battlecannon	tourelle ICI C6203, 2 pack pour les 9 land raider	0	0
Truck Transport Squadron	1 détachement	300	5 truck	En stock 6 figs IG Gorgon's	Non	0	0

Lien vers proxy

Infanterie	<a href="http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/home.php?cat=2">http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/home.php?cat=2</a> <a href="http://www.exoduswars.com/store/exodus-wars-guild-c-23_24.html">http://www.exoduswars.com/store/exodus-wars-guild-c-23_24.html</a>
Arme lourde	<a href="https://www.commandhorizon.com/?p=130">https://www.commandhorizon.com/?p=130</a>
change Rhino A tester	<a href="http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=138&amp;cat=3&amp;page=1">http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=138&amp;cat=3&amp;page=1</a> <a href="http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=130&amp;cat=3&amp;page=1">http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=130&amp;cat=3&amp;page=1</a> <a href="http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=131&amp;cat=3&amp;page=1">http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=131&amp;cat=3&amp;page=1</a> <a href="https://www.commandhorizon.com/?p=27">https://www.commandhorizon.com/?p=27</a>
thunderbolt proxy	<a href="http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=136&amp;cat=3&amp;page=1">http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=136&amp;cat=3&amp;page=1</a> <a href="http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=165&amp;cat=16&amp;page=1">http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=165&amp;cat=16&amp;page=1</a>
Proxy Purifier	<a href="http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=135&amp;cat=3&amp;page=1">http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/product.php?productid=135&amp;cat=3&amp;page=1</a>
Proxy titan	<a href="http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/home.php?cat=12">http://www.darkrealmminiatures.co.uk/store/home.php?cat=12</a>

**Armée Sœur de bataille Net Epic****Unité à inventer / Rajouter...**

Sœur Repentia (sur Tactical Command)	1 Mistress		1 Fig avec fouet	1 Fig à trouver			0	
	Repentia Detachments	300	5 plaques de soeurs Repentia (30)	Fig IG (en stock)	Oui	Couper les fusil et placer des lames dentées	0	0

Unit	Move	Save	Caf	Weapon	Hit	TSM	Special
Sister Repentia	10cm	-	3	Eviscerator	-	-	Fearless, Righteous Zeal
Mistress	10cm	-	2	Neural Whips	-	-	HQ, Special (Holy Rage)

The Repentia accompanied by the Mistress are driven on in a Holy Rage. While the Mistress is alive the Repentia (and Mistress) are in a constant state of Holy Rage and may be directed against any enemy the player wishes. At least one stand of Repentia must stay within formation (6cm) to the Mistress who is treated as an HQ for Orders, Movement and Targeting purposes. The Mistress may only grant Repentia with Holy Rage and may not provide Holy Rage to other Imperial formations. If however the Mistress is killed the benefits of the Holy Rage are instantly lost and Righteous Zeal grips the Repentia instead. As soon as the Mistress is killed the Repentia must make a charge move towards the nearest unengaged enemy unit within LOS assuming they are not already engaged in close combat. From now on the Repentia are unable to respond to commands and so always Charge the enemy in this way and may only be given Charge orders. However they are so eager to seek absolution in Martyrdom that they will Triple their movement. Sisters Repentia do not give up Victory Points normally, so your opponent does not gain VPs for breaking or destroying them (including Tyranids and Necron). However, if the Sisters Repentia unit remains unbroken by the end phase of the third game turn, the opponent is granted the full victory points for the unit.

Exorcist            Type char lance missile

Titan : Basilique

Statistique et cout à trouver

Ref à creuser :  
Capitol Imperialis



Titan : Palais  
inquisitoriale

Equivalent :Warlord  
Titan

500

